

# CoSpaces Edu



**Hersteller:**

Delightex GmbH

**Webseite:**

<https://cospaces.io/edu/>

**Material:**

Software

**System:**

- Android
- Windows
- Web-App
- Linux
- iOS
- MacOS
- Chromebook
- Unplugged

**Zyklus:**

Zyklus 1 Zyklus 2 Zyklus 3 Zyklus 4

## Rezension:

CoSpaces eignet sich sehr gut zum Storytelling.

Mit der kostenlosen Web-Applikation CoSpaces lassen sich eigene virtuelle 3D-Welten erstellen. Dazu braucht es keine Vorkenntnisse. Zuerst wird ein Hintergrund ausgewählt, dazu reicht eine Aufnahme einer 360°-Kamera. Auf diesen Hintergrund können per Drag-and-Drop gewünschte Objekte platziert werden; eine reichhaltige Auswahl steht zur Verfügung.

Es ist möglich, die Objekte sprechen oder sie auf eingezeichneten Pfaden bewegen zu lassen. Zusätzlich lassen sich mit einer Scratch-ähnlichen visuellen Programmieroberfläche weitere Animationen hinzufügen.

Die fertig erstellten 3D-Welten lassen sich mit der Smartphone-App von CoSpaces erkunden: als 360°-Welt, mit der VR-Brille oder als virtuelle Animation.

## Kriterien:

- Simulation am Computer
- Simulierte Interaktion
- Mehrere Objekte koordinieren
- Sequentiell und ereignisbasiert
- Blöcke mit Textbeschriftung
- Offene Umgebung/Spielwelt
- Handbuch und Praxisbeispiele erhältlich

## Mächtigkeit:

- Sequenz
- Bedingte Anweisung
- Wiederholung
- Prozedur/Unterprogramm
- Rekursion
- Variablen
- Datentypen
- Objektorientierung



[www.educoding.lu](http://www.educoding.lu) | Info: [educoding@men.lu](mailto:educoding@men.lu)



SCRIPT

Service de Coordination de la Recherche  
et de l'Innovation pédagogiques et technologiques