

Rover control



Hersteller:

Thinkfun

Webseite:

<https://www.thinkfun.com/products/rover-control/>

Material:

Analog

System:

- Android
- Windows
- Web-App
- Linux
- iOS
- MacOS
- Chromebook
- Unplugged

Zyklus:

Zyklus 1 Zyklus 2 Zyklus 3 Zyklus 4

Rezension:

Das Brettspiel „Rover control“ wurde für einen Spieler ab 8 Jahren konzipiert. Die Spiler können aber auch zu mehreren gemeinsam versuchen die Rätsel zu lösen. Das Spiel reiht sich in die vom „Think-Fun“ Verlag erstellte //Code - Reihe ein. Nach einem Sturm hat ein kleiner Roboter seinen Weg auf dem Mars verloren. Mit Farbstiften muss die/der SpielerIn den Weg des Roboters wiederherstellen. Er fährt den passenden Weg auf dem Spielfeld ein. Dazu ist logisches und problemlösendes Denken erforderlich. Über 40 unterschiedlich schwierige Levels müssen geschafft werden.

Weitere Angaben sowie eine Spielanleitung sind auf der Herstellerwebseite verfügbar.

Kriterien:

- Physisches System (Hardware)
- Keine Interaktion möglich
- 1st-person-Programmierung
- Sequentiell
- Icons/Bildsprache
- Vorgegebene Aufgaben/Level
- Handbuch erhältlich

Mächtigkeit:

- Sequenz
- Bedingte Anweisung
- Wiederholung
- Prozedur/Unterprogramm
- Rekursion
- Variablen
- Datentypen
- Objektorientierung

