

Matatalab



Hersteller:

Matatalab









Webseite:

<https://matatalab.com>

Material:

Hardware

System:

-  Android
-  Windows
-  Web-App
-  Linux
-  iOS
-  MacOs
-  Chromebook
-  Unplugged

Zyklus:

Zyklus 3 Zyklus 4 Zyklus 1 Zyklus 2

Rezension:








Beim Matatalab Coding Set handelt es sich um einen displaylosen Bodenroboter, der mittels Legeplättchen intuitiv und kinderleicht programmiert werden kann. Der Roboter fördert sowohl die kognitiven wie auch motorischen Fähigkeiten der Kinder und kann bereits ab dem Alter von 4 Jahren eingesetzt werden.

Das Set beinhaltet 32 Codierblöcke mit unterschiedlichen Funktionen, 1 Matatabot, 1 Kontrollturm, 1 Spielkarte, Hindernisse, Flaggen und 3 Familienblocks.

Der Algorithmus wird vor dem Leuchtturm zusammengesetzt. Durch Druck auf den Play-Knopf wird dieser an den Roboter übertragen. Der Matatabot kann in unterschiedlichen Aktivitäten eingesetzt werden und ermöglicht den Kindern mit Spass und Freude ihre Kreativität, das räumliche Denken und Problemlösestrategien zu festigen.

Das Set kann durch weiteres Zusatzmaterial erweitert werden z.B. für musikalische oder künstlerische Kreationen.

Kriterien:

-  Physisches System (Hardware)
-  Simulierte Interaktion
-  Mehrere Objekte koordinieren
-  Sequentiell und ereignisbasiert
-  Icons/Bildsprache
-  Offene Umgebung/Spielwelt
-  Handbuch und Praxisbeispiele erhältlich

Mächtigkeit:

-  Sequenz
-  Bedingte Anweisung
-  Wiederholung
-  Prozedur/Unterprogramm
-  Rekursion
-  Variablen
-  Datentypen
-  Objektorientierung



www.educoding.lu | Info: educoding@men.lu



SCRIPT

Service de Coordination de la Recherche
et de l'Innovation pédagogiques et technologiques