

Gravity Maze



Hersteller:

Think Fun

Webseite:

<https://www.thinkfun.com/products/gravity-maze/>

Material:

Hardware

System:

- Android
- Windows
- Web-App
- Linux
- iOS
- MacOs
- Chromebook
- Unplugged








Zyklus:

Zyklus 1 Zyklus 2 Zyklus 3 Zyklus 4









Rezension:

Dieses Spiel stellt die Vorstellungskraft und das logische Denken der Spieler auf die Probe. Die/der SpielerIn wählt eine Aufgabe mit einem bestimmten Schwierigkeitsgrad aus. Die Aufgabe besteht darin die transparente Türme so aufzustellen und miteinander zu kombinieren, dass die Metallkugel durch alle Turmteile hindurchrollt und im roten Zielturm landet. Die Laufrichtung der Kugel wird durch einige Blöcke verändert, so dass die 3D-Konstruktion gut durchdacht werden muss. Das Spiel ist für einen EinzelspielerIn gedacht, die Aufgaben lassen sich aber auch kooperativ zu mehreren SpielerInnen lösen.

Kriterien:

-  Physisches System (Hardware)
-  Keine Interaktion möglich
-  Mehrere Objekte koordinieren
-  Sequentiell und ereignisbasiert
-  Keine Notation
-  Vorgegebene Aufgaben/Level
-  Handbuch erhältlich

Mächtigkeit:

-  Sequenz
-  Bedingte Anweisung
-  Wiederholung
-  Prozedur/Unterprogramm
-  Rekursion
-  Variablen
-  Datentypen
-  Objektorientierung

