

Learning Resources Code and Go Maus-Mania



Hersteller:

Learning Resources

Webseite:

<https://www.learningresources.com/code-gor-mouse-mania-board-game>

Material:

Hardware

System:

Android
 Windows
 Web-App
 Linux
 iOS
 MacOS
 Chromebook
 Unplugged

Zyklus:

Zyklus 4 Zyklus 1 Zyklus 2 Zyklus 3

Rezension:

Das Brettspiel Code&Go Mouse Mania richtet sich an SchülerInnen des Zyklus 2. Es ermöglicht in einem spielerischen Kontext die symbolische Darstellung von Algorithmen anhand der beigefügten Kärtchen. Diese müssen bei jedem Spielzug gelegt werden, um den Weg der Maus zum Käse zu beschreiben. Beim Einsatz des Spieles in der Klasse ist es hilfreich, die SchülerInnen zusätzlich zum Legen der Kärtchen auch die einzelnen Schritte versprachlichen zu lassen. Je vielfältiger Handlungsschritte dargestellt werden, desto mehr werden diese Kompetenzen der SchülerInnen gefördert.

Kurze Spielbeschreibung: Die SpielerInnen nehmen sich eine farbige Mausfigur und stellen sie an die entsprechende Stelle auf dem Spielbrett. Anschließend werden die kleinen Käsestücke und die Warp-Zonen-Plättchen auf das Spielbrett gelegt. Reihum würfelt jede/r SpielerIn und nimmt die auf dem Würfel angegebene Anzahl an Karten, um eine Bewegungssequenz (Algorithmus) zu erstellen, die die Maus zum Käse führt. Dabei müssen unter anderem Hindernisse umgangen werden. Die Mausfigur kann vorwärts, rückwärts, nach links oder rechts bewegt werden, je nachdem, welche Karten gezogen wurden. Wer die meisten Käse sammelt, gewinnt das Spiel.

Kriterien:

- Sequentiell und ereignisbasiert
- Icons/Bildsprache
- Vorgegebene Aufgaben/Level
- Handbuch erhältlich
- Physisches System (Hardware)
- Keine Interaktion möglich
- 1st-person-Programmierung

Mächtigkeit:

- Prozedur/Unterprogramm
- Rekursion
- Variablen
- Datentypen
- Objektorientierung
- Sequenz
- Bedingte Anweisung
- Wiederholung

