

Ozobot et les aventures d'Amédée Clabousse



Mustererkennung



Verallgemeinerung



Zerlegung



Abstraktion



Algorithmisches Denken



Iteration



Debugging



Evaluation



Material / Zyklus:

- Ozobot
- Zyklus 4



Beschreibung:

Die Kinder denken sich ein neues Abenteuer für Amédée Clabousse aus. Sie notieren sich Stichworte und wichtige Etappen. Sie erzählen die Geschichte und messen die benötigte Zeit. Anhand der gemessenen Zeit erstellen die SchülerInnen einen Weg für Ozobot. Sie zeichnen Farbcodes ein, wenn er bestimmte Dinge tun soll. Die Etappen der Geschichte werden mit Bildern illustriert. Anschließend filmen sie Ozobots Weg und erzählen gleichzeitig die Geschichte. Alternativ können die Kinder auch zuerst filmen und anschließend mit der Bildschirmaufnahmefunktion die Geschichte dazu erzählen.



Bezug zum Lehrplan und zum Medienkompass:

Français: Production orale

3. Erstellung von Inhalten
- 3.4 Modellieren, strukturieren, kodieren



Tipps & Tricks:

Das Erzähltempo muss der Geschwindigkeit des Roboters angepasst werden.

