

Ozobot erkundet die Stadt Echternach



Mustererkennung



Verallgemeinerung



Zerlegung



Abstraktion



Algorithmisches Denken



Iteration



Debugging



Evaluation



Material / Zyklus:

- Ozobot
- Zyklus 4



Beschreibung:

Die Kinder erhalten folgenden Auftrag:
Ozobot besichtigt die Stadt Echternach. Hilf ihm den Weg zu finden.
Start: Parkplatz „Beim Parc“. Ziel: Basilika
Folgende Dinge musst du auf dem Weg einprogrammieren:

1. Entlang der Schule muss Ozobot langsam fahren, um die Kinder nicht zu stören.
2. Bei den Tennisfeldern schaut sich Ozobot kurz das Spiel an. Er wartet 3 Sekunden.
3. Er fährt weiter zu den Stadtmauern. Dabei ist ihm etwas langweilig, deshalb fährt er Zickzack.
4. Ozobot hat durch seine Mätzchen Verspätung, er muss also jetzt schneller zum Ziel fahren.
5. Am Ziel führt Ozobot ein Freudentänzchen auf.

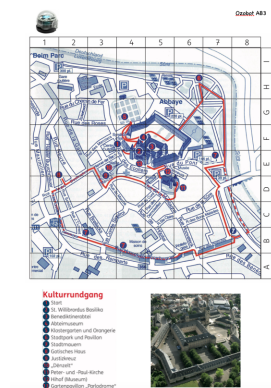
Im Anschluss sollen die Kinder sich auch einen Weg ausdenken (schriftlich oder mündlich). Der Partner soll den Weg nun aufzeichnen und die Aufträge erfüllen.



Bezug zum Lehrplan und zum Medienkompass:

Mathématiques: Espace et formes

3. Erstellung von Inhalten
- 3.4 Modellieren, strukturieren, kodieren



Tips & Tricks:

- Den Plan auf A3 kopieren.
- Kalkpapier benutzen, um den Weg zu zeichnen.

