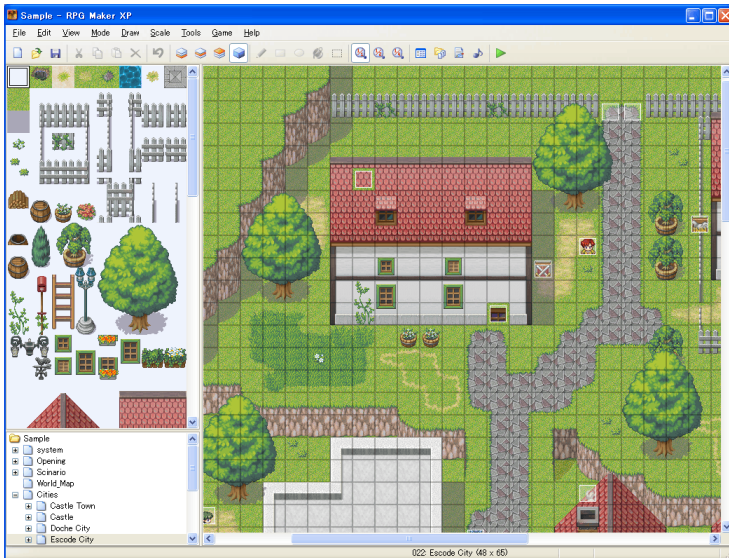


# RPG Maker



## Hersteller:

RPG Maker

## Webseite:

<http://www.rpgmakerweb.com/>

## Material:

Software

## System:

Android iOS  
Windows MacOS  
Web-App Chromebook  
Linux Unplugged

## Zyklus:

Zyklus 1 Zyklus 2 Zyklus 3 Zyklus 4

## Rezension:

Der RPG Maker MV ist ein Programm für Windows und Mac Computer und eine App für iOS und Android. Entwickelt wurde es von der Kadokawa Corporation. 2020 soll es die Software auch für die Nintendo Switch geben. Der RPG Maker MV ermöglicht dem/der AnwenderIn, ohne Programmierkenntnisse, ein eigenes 2D-Rollenspiel zu erstellen.

Die Spielwelt besteht aus einer definierbaren Anzahl an Kacheln, welche der/die NutzerIn, mit Hilfe eines Karteneditors und einer Auswahl an vorgefertigten Pixelgrafiken, füllen kann. Es können mehrere Karten erstellt und miteinander verknüpft werden. Jede Kachel kann vom/von der NutzerIn mit "Events" programmiert werden. Das Programm bietet eine Liste an Befehlen (vereinfachte Skriptsprache), die durch einfaches Auswählen und Klicken in ein "Event" eingefügt werden können. Im "Event" kann dann zum Beispiel ausgewählt werden, dass Charaktere miteinander sprechen oder sich fortbewegen. Mit Hilfe von Variablen und Schaltern, können anschließend mehrere Events miteinander verknüpft und kontrolliert werden.

Für fortgeschrittene NutzerInnen, bietet der RPG Maker MV ebenfalls die Möglichkeit eigene Designs, Pixelgrafiken und Skripte zu erstellen und in das Programm zu integrieren.

## Kriterien:



Simulation am Computer



Simulierte Interaktion



Mehrere Objekte koordinieren



Ereignisbasiert



Textbasiert (Quelltext)



Offene Umgebung/Spielwelt



Handbuch und Praxisbeispiele erhältlich

## Mächtigkeit:



Sequenz



Bedingte Anweisung



Wiederholung



Prozedur/Unterprogramm



Rekursion



Variablen



Datentypen



Objektorientierung



[www.educoding.lu](http://www.educoding.lu) | Info: [educoding@men.lu](mailto:educoding@men.lu)



**SCRIPT**  
Service de Coordination de la Recherche  
et de l'Innovation pédagogiques et technologiques