

# CoSpaces Edu



## Hersteller:

Delightex GmbH

## Webseite:

<https://cospaces.io/edu/>

## Material:

Software

## System:

Android	iOS
Windows	MacOs
Web-App	Chromebook
Linux	Unplugged

## Zyklus:

Zyklus 1 Zyklus 2 Zyklus 3 Zyklus 4

## Rezension:








CoSpaces eignet sich sehr gut zum Storytelling.

Mit der kostenlosen Web-Applikation CoSpaces lassen sich eigene virtuelle 3D-Welten erstellen. Dazu braucht es keine Vorkenntnisse. Zuerst wird ein Hintergrund ausgewählt, dazu reicht eine Aufnahme einer 360°-Kamera. Auf diesen Hintergrund können per Drag-and-Drop gewünschte Objekte platziert werden; eine reichhaltige Auswahl steht zur Verfügung.









Es ist möglich, die Objekte sprechen oder sie auf eingezeichneten Pfaden bewegen zu lassen. Zusätzlich lassen sich mit einer Scratch-ähnlichen visuellen Programmieroberfläche weitere Animationen hinzufügen.

Die fertig erstellten 3D-Welten lassen sich mit der Smartphone-App von CoSpaces erkunden: als 360°-Welt, mit der VR-Brille oder als virtuelle Animation.

## Kriterien:

-  Simulation am Computer
-  Simulierte Interaktion
-  Mehrere Objekte koordinieren
-  Sequentiell und ereignisbasiert
-  Blöcke mit Textbeschriftung
-  Offene Umgebung/Spielwelt
-  Handbuch und Praxisbeispiele erhältlich

## Machtigkeit:

-  Sequenz
-  Bedingte Anweisung
-  Wiederholung
-  Prozedur/Unterprogramm
-  Rekursion
-  Variablen
-  Datentypen
-  Objektorientierung



[www.educoding.lu](http://www.educoding.lu) | Info: [educoding@men.lu](mailto:educoding@men.lu)



**SCRIPT**

Service de Coordination de la Recherche  
et de l'innovation pédagogiques et technologiques